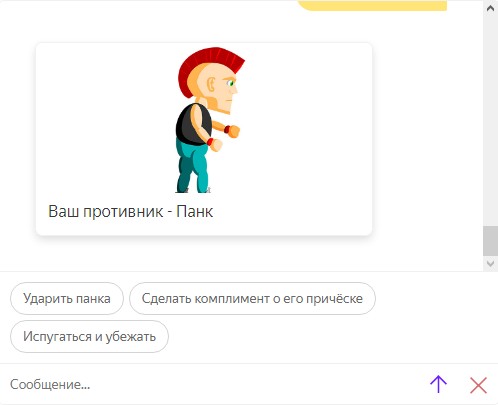
**Яндекс Лицей**

Проект Game Quest Old Times

Цель навыка:

Данный навык на Яндекс Алисе представляет собой квест-игру, в которой нужно выбирать различные варианты ответа, и от этого будет меняться сюжет. Этот навык очень полезен для тех, кому вдруг нечего делать и хочется поиграть во что-то быстрое, но интересное одновременно.

Проект будет размещен в репозитории на GitHub и в Яндекс Диалогах.



Реализация:

В программе использован Flask, работа осуществлена засчёт функций

Структура:

player\_class – словарь со скинами для выбора персонажа

enemy\_class – список со скинами врагов

friends\_class – словарь со скинами друзей

change\_person – функция с выбором персонажа

go\_adventure – функция, в которой описано всё основное приключение

end\_game – функция, организовывающая выход из игры при выборе игроком разных ситуаций

get\_alice\_request – функция – обработчик

handle\_dialog – функция, с которой начнётся игра. Мы поприветствуем игрока и попросим представиться, если он новый.

states – словарь с двумя основными функциями, для перехода между ними

session\_state – словарь, в котором хранятся состояния сессии

Использованные библиотеки:

json

os

flask

